Especificação de Requisitos de Software – Grupo 10

# Introdução

Este documento apresenta a visão geral e os requisitos do Sistema Rent a movie.

## Identificação

Tema: Aluguel de vídeo on-line

Integrantes:

1) Hernane Matida

2) Murilo Marques

3) Thiago Conte

4) Thyago Henrique

## Visão geral

O usuário terá o acesso ao sistema por um login, onde poderá ver o catálogo de filmes disponíveis para que possa alugar por um período de tempo pré definido. O usuário poderá também assistir os trailers dos filmes antes de decidir se irá ou não alugá-lo bem como avalia-lo quando locado.

# Classes de usuários

**Usuário**

Contendo nome, sexo, data de nascimento, e-mail, dados do cartão de crédito, login e senha

**Filme**

Contendo nome, data de lançamento, nota rating, diretor, elenco, classificação, sinopse e trailer do filme, preço de locação, tempo da locação.

**Gênero**

Contém gêneros classificatórios dos filmes.

**Locações**

Gerencia as locações feitas pelos usuários

# Definição de conceitos

Rating – Avaliação do filme pelo usuário com nota em uma escala de 0 a 5.

# Requisitos de Software

Nesta seção são descritos os requisitos textuais do produto. Na Seção 5.1 são descritos os requisitos funcionais. Na Seção 5.2 são descritos os requisitos não-funcionais.

## Requisitos funcionais

**Catálogo** - O sistema deve fornecer uma lista de filmes disponíveis para locação do usuário.

**Manter filmes** – O sistema deve permitir que o usuário máster possa manter os filmes do acervo, incluir novos filmes, reduzir preços de locação e gerenciar prazos de locação.

**Manter usuário -** O sistema deve manter um banco de dados com o cadastro de usuários.

**Painel de filmes –** O sistema deve ter um painel na página inicial contendo os principais filmes disponíveis no acervo e os lançamentos.

**Busca de filmes** – O sistema deve conter a funcionalidade em que o usuário possa buscar filmes por título, diretor, ano, gênero e/ou por melhor rating.

**Aluguel de filme** – O sistema deve permitir ao usuário que alugue o filme escolhido e escolha um período pré-determinado em que gostaria de permanecer com a locação.

**Confirmação de aluguel do filme** – O sistema deve solicitar a confirmação da locação do filme selecionado, antes de realizar a tentativa de cobrança no cartão de crédito contido no cadastrado do usuário.

**Confirmação de cobrança** – O sistema deve disponibilizar o filme ao usuário para ser assistido somente após a confirmação da cobrança da locação no cartão de crédito contido no cadastro do usuário.

**Lista de filmes locados** – O sistema deve apresentar ao usuário uma lista contendo todos os filmes locados com a data de expiração do prazo de locação pertinente a ele.

**Rating filme** – O sistema deve permitir que o usuário realize uma avaliação ao filme assistido com nota de 0 a 5.

**Restrição rating** – O sistema deverá permitir que um usuário classifique um filme somente se o alugar.

**Reclassificação de rating** – O sistema deverá permitir que o usuário reavalie o filme locado quantas vezes ele desejar durante o período de locação do filme. Após expirado o prazo de locação do filme, não poderá reavaliá-lo, somente se locá-lo novamente.

## Requisitos não-funcionais

**Segurança** -O sistema deve armazenar as informações críticas dos usuários criptografando senhas, dados do cartão e crédito, não permitindo que sejam recuperados por terceiros ou outros usuários do sistema a qual aquela informação não pertence.

**Responsividade** - O sistema deve ser responsivo para poder ser acessado por dispositivos desktop cujo tamanho de tela seja 1366x788 e tablet tela de tamanho 7 polegadas com resolução de 1024x600.

**Compatibilidade -** O sistema deve ser compatível com o navegador Google Chrome.

**Estabilidade** - O sistema deve ter a capacidade de prover informações para 100 usuários ao mesmo tempo, sem interrupções.

# Restrições

O sistema deverá ser escalável para uma possível expansão por um aumento substancial no número de usuários e acessos ao sistema.

< Enumerar as restrições impostas pela aplicação, tais como padrões, linguagem de implementação, ambientes operacionais e limites de recursos. >